

恐竜王復活！



DINOKING V
ダイノキングビクトリー

製品概要書

○コンセプト

ダイノキングシリーズの最新作にして集大成。現在のメダルゲーム市場状況を踏まえたゲーム仕様 & 筐体仕様 & メンテナンス仕様を実現



新規要素

集大成
VICTORY

市場
最適化

- ① シンプルなスロットゲームながらストックコンボで射幸性UP
- ② 親落ちなし & 無駄メダルなしのプッシャーフィールド
- ③ ボール落とし + ミニゲームから発展するJP抽選
- ④ JP抽選 & JP払い出し機構を兼ね備えたセンター恐竜
- ⑤ フリーホッパー & 内部還流による安定した稼働とメンテナンス性
- ⑥ TYPE Xにより進化したグラフィック & ゲーム演出
- ⑦ ダイノキングシリーズ伝統の円形6サテライト筐体
- ⑧ 100円ユニット追加によるメダル貸出仕様 + ミニゲーム継続仕様

筐体外観



筐体寸法 : mm

W=2770

D=2560

H=2220

消費電力

100V15A 800W

筐体構成

センターユニット×1

サテライトユニット×6

サイドキャビネット×6

タイトルパネル×6

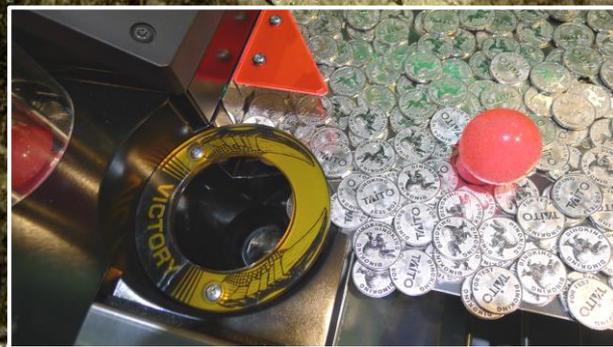
センター恐竜 歴代ダイノシリーズのシンボルであるティラノサウルスが復活！



ジャックポット抽選機 恐竜と抽選機が共存。シリーズ待望のボール抽選JP搭載



ゲームフィールド 親落ちの理不尽を解消&Vシステムとしてゲーム性を進化



コントロールパネル メダル投入のし易さ、メダルカップの置き場に留意して設計



一撃必殺の爆発力！ストックコンボシステム搭載！

①プッシャーポケットにメダルが入るとスロットスタート



②スロット図柄が揃うと入賞発生！



③入賞したストックと同色のストックはすべて入賞！



④入賞発生毎にステージ恐竜に攻撃！
HP=0で、メダルORボールの捕獲ボーナス獲得



スロットゲームでもメダル増の期待大！

スロットストックが全て入賞？究極ビクトリーモード！

①Vポケットにメダルが入るとVゲージUP



②ビクトリーゲージがMAXになるとボス恐竜が登場！



③スロット入賞発生毎にボス恐竜を攻撃！
HP=0でビクトリーモード突入



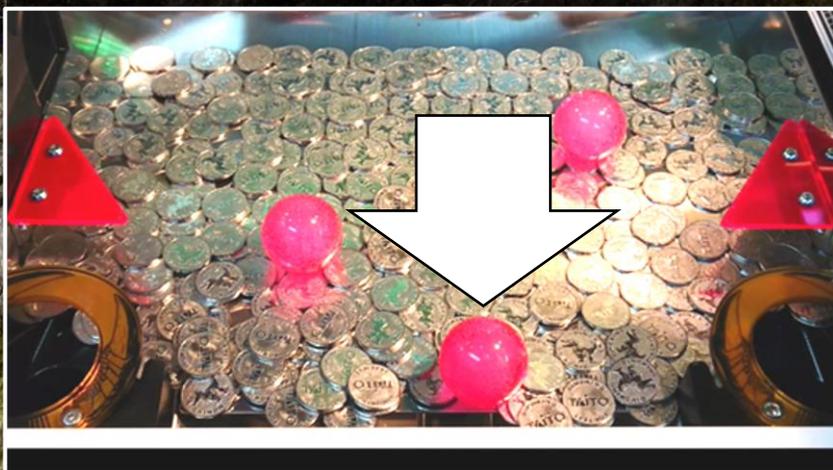
④ビクトリーモード中、ストックは全て同色扱い。
1回の入賞で全ストックが入賞＝大量メダル獲得！



究極の爆連入賞で大量メダル獲得！

JPの鍵はボールゲーム落とし+ミニゲーム！

①ゲームフィールドにあるボールを落とす



②7個落とすとダイノチャレンジに発展



③ダイノチャレンジでは3種類の恐竜ミニゲームの何れかに挑戦



④ミニゲームをクリアすると捕獲した恐竜のJP抽選権利を獲得。



3種のミニゲームが各々JP抽選に発展！

JP抽選は液晶ルーレット+ボール抽選の複合システム！レベルアップ機能もあり

① JP抽選はセンターのボール抽選機 & サテライトの液晶ルーレットで決定！



③ ルーレットの頂点図柄のメダルを獲得！
ティラノサウルスからメダル払い出し！



② ボールのポケットインのタイミングでルーレットが停止！



NEXT発生でルーレットがレベルアップ！
3種類のJP合算のGJP獲得のチャンス！



各JPを総取り？究極ギガジャックポット！

クレジットモードで楽々プレイ！レバー操作で連続投入可能！

①コンパネのボタン切り替えでクレジットモードON



②投入メダルはクレジットに加算



③レバー上でクレジットのメダル発射。
手を汚さず連続投入可能



100円ユニット追加で広がる大チャンス！メダル貸出ボーナス&継続システム！

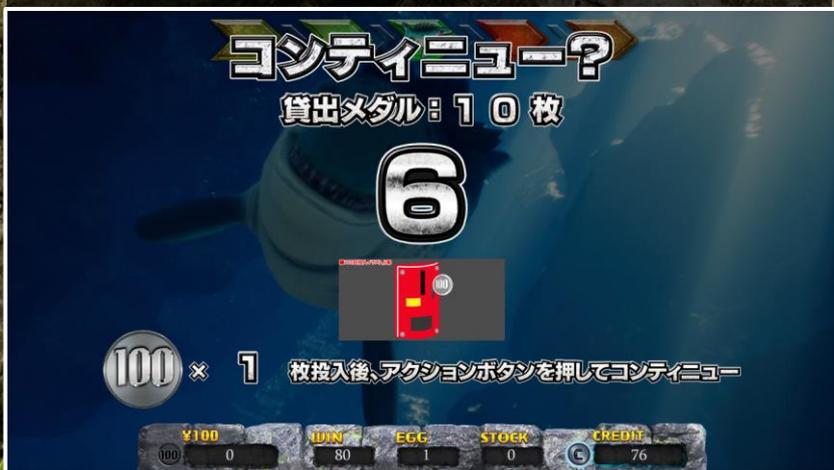
①ゲーム中に100円貸出ユニットに100円投入



②スロットゲームならメダル貸出+チャージスロット！
メダル貸出にオマケボーナスをプラス



③ミニゲームを失敗してもプレイ継続！JP抽選やVモード移行など、メダル獲得のチャンス逃すな！



注意：100円ユニットは別売となります。

シリーズ最多の15種類の恐竜が登場！液晶画面で大活躍！



筐体仕様

筐体サイズ

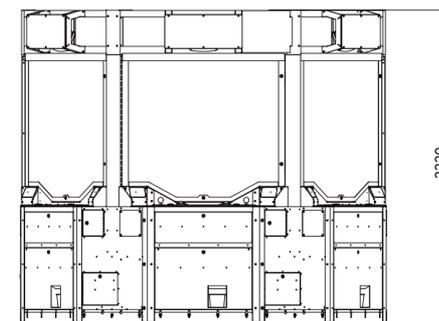
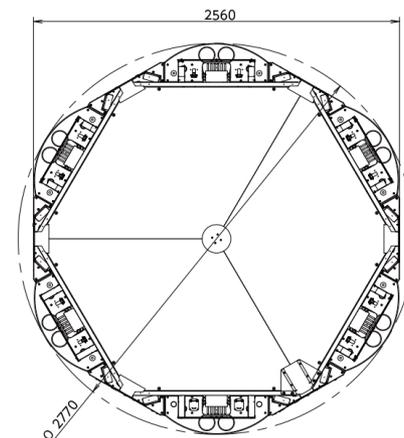
W2,770mm×D2,550mm×H2,220mm

重量

1,520Kg

消費電力

800W 15A



TAITO[®]

株式会社 **タイトー**[®] 営業本部 AM販売部